# 点図作成アプリケーション



ソフトウェア・マニュアル

独立行政法人国立特殊教育総合研究所

#### はじめに

「Dot Draw NISE」は、株式会社リコーによって開発され市販されてきたソフト 「点図くんソフト V2」の点図作成機能部分について、その機能を高めるともに最新 の OS である WindowsXP に対応させたものです。「点図くんソフトV2」は 2003 年 6月末日をもって販売が中止されましたが、株式会社リコーのご厚意により、科学研 究費補助金による研究「インターネットを活用した視覚障害教育用触覚図形教材の盲 学校間相互利用に関する研究」および課題別研究「盲学校および弱視学級等における 情報システムおよび地域ネットワークを活用した視覚障害教育にかかわる情報収 集・提供の在り方に関する研究」の一環として独立行政法人国立特殊教育総合研究所 が本ソフトの使用許諾を受けて開発を行いました。

本ソフトは,教育・福祉及び非営利を目的とする範囲内において今後はフリーソフ トとして利用していただくことになります。

本ソフトは、今後は独立行政法人国立特殊教育総合研究所が管理してまいりますが、 株式会社リコーによって開発されたソフトウェアのプログラムについては、その著作 権と知的財産権は株式会社リコーに留保されております。

このマニュアルでは、「**Dot Draw NISE**」の操作手順について説明しています。 「**Dot Draw NISE**」をご活用いただくため、ご使用になる前に必ずこのマニュアル をお読み下さい。

本ソフトの開発に当たっては、リコー株式会社との契約を結んでおります。本契 約に際しましては、リコー株式会社室井哲也氏、成田和男氏、および古賀正敏氏にご 尽力いただきました。心より感謝申し上げます。 ・大切な文書やデータは、必ずコピー(複製)をとって下さい。

利用される方が操作ミスをしたり、本ソフト品に異常が発生したりした場合、文書 やデータが消失することがあります。

・本ソフトを使用して作成した文章やデータに関して、本研究所は一切その責任を負 えませんので、あらかじめご了承下さい。

・本ソフトの故障による障害,文書やデータの損失による障害,その他本ソフトの使 用により生じた障害について,本研究所は一切その責任を負えませんのであらかじめ ご了承ください。

・著作権の目的になっている書籍,雑誌等の著作物は個人的に又は家庭内及びそれに 準する限られた範囲内で使用する以外,著作権者に無断で複写,改変等することは禁 じられていますのでご注意ください。

・このソフトウエアは無償で提供致しますが、リコー株式会社のとの契約により無断 複製することを禁止します。

©2005 株式会社リコー

©2005 独立行政法人国立特殊教育総合研究所

・本書の内容に関しては将来予告なく変更することがあります。

・本書は内容について万全を期して作成いたしましたが,万一ご不審な点や誤り,記 載漏れなどお気づきのことがありましたら,本研究所企画部大内までご連絡ください。

・Microsoft, Windows は米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国にお ける登録商標です。

・その他本書に記載されている社名,製品名などは全て各社の商標または登録商標で す。

なお、本文中には<sup>™</sup>及びマーク®は明記していません。

## 本マニュアルの表記

このマニュアルでは、必要な情報がわかりやすいように、次のようにマークやメニ ューを用いています。

●マークについて

操作の流れ以外に読んでいただきたい内容を次のように表します。



★下記の事項を記述します。

- ・本文の内容に対して、それを補う内容
- ・知っていると便利な内容
- ・関連する内容の参照先

### 重要

★操作中に守っていただきたいことや気をつけていただきたいことを記述します。





# 目 次

第	1章 「Dot Draw NISE」の概要	6
1.	概要	6
	●「Dot Draw NISE」の仕組み	
	●「Dot Draw NISE」の特長	
第	2章 セットアップとアンインストール	8
1.	セットアップの前に	8
	●本製品の内容	
	●動作環境	
2.	セットアップ	9
	●「Dot Draw NISE」をセットアップする	
3.	アンインストール	12
	●「Dot Draw NISE」をアンインストールする	
第	3章 基礎操作	16
1.	「Dot Draw NISE」の起動と終了	16
	●「Dot Draw NISE」」の起動	
	●「Dot Draw NISE」の終了	
2.	各部の名称	17
	●「Dot Draw NISE」2 画面	
	●編集ウインドウ	
第	4章 点図機能	19
1.	点図を作成する	19
	●新規作成	
	●ビットマップデータを点図に変換	
	●点図レイアウトの設定	
2.	表示の設定	25
	●表示の変更(【標準】 【拡大】 【全体】)	
	●グリッド表示	
	●プロット間隔ウインドウの表示	
3.	点図を作画する	29
	●点を描く	
	●自由線を引く	
	●直線を引く	
	●四角を描く	
	●だ円(円)描く	
	●消しゴム	

4.	点図を編集する	35
(	●点図を切り取る	
(	●点図をコピーする	
(	●点図を貼り付ける	
(	●点図を移動する	
(	●点の大きさを変更する	
5.	文字を入力する	41
(	●文字の入力	
(	●文字入力内容の変更	
(	●かな変換の結果を点図に挿入する	
(	●点字の大きさの変更	
6.	ファイルを保存する	47
(	●名前を付けて保存	
(	●上書き保存	
7.	ファイルを開く	48
(	●ファイルを開く	
(	●ファイルの編集	
8.	点図を印刷する	50
(	●点図プレビュー	
(	●印刷する	
9.	墨点図を印刷する	52
(	●墨点図を印刷する	
10	. その他の機能	53
(	●図形ペンの選択	
(	●作図の設定	
(	●マルチウインドウを用いた,ファイル間での編集	